

# GODSBANENS ÅBNE VÆRKSTEDER

## KLARGØRING AF FILER TIL SHAPER ORIGIN

Shaper Origin arbejder efter vektorgrafik. Du kan tegne i f.eks. Adobe Illustrator, Corel Draw, AutoCad, Fusion360 eller Rhino. Der findes også brugbare gratis programmer som f.eks. Inkscape og Vectr (kan bruges online). Tegner du i et 3D program, f.eks. Solid Works, Fusion360 eller Rhino, skal du være opmærksom på, at du skal bruge en 2D tegning (topview).

### Gør filen klar til Shaperen:

- Lav tegningen i de rigtige mål.
- Tjek at der ikke er linjer i tegningen, som ikke skal skæres.
- Tjek at der ikke er flere identiske linjer, som ligger oven på hinanden.
- Tjek at linjerne hænger sammen – også i hjørnerne. Hvis ikke linjerne hænger sammen kan du kun skære på linjen.
- Lag, som ikke skal skæres, skal slettes – det er ikke nok at slukke dem.
- Undlad at have flere sider i dokumentet, ekstra sider slettes.

### Gem filen

Filen skal gemme som en .svg. Gem den på et USB-stik og medbring det.

Du kan også sende filen til os, så kan vi lægge den over på et USB-stik eller på skyen for dig, så du kan finde den på ShaperHubben direkte på shaperen.